



Folkhälsomyndigheten

Det lokala och regionala förebyggande arbetet - vad visar Länsrapportens undersökning?

Konferens Spel om pengar, RFMA 220928

Ulrika Owen



Uppföljning spel om pengar, lokalt arbete

- Kartläggning 2018/2019
 - 63 procent av kommunerna deltog (198/290)
 - Implementering främst inom stöd och behandling
 - Kompetensutveckling till egen personal (80%, 157/198)
 - Få kommuner med insatser för att förebygga spel om pengar bland minderåriga (12%, 24/198)

Syftet med Länsrapportens undersökning och resultatredovisning

1. Uppföljning av genomförandet av den nationella ANDTS-politiken på regional och lokal nivå (Folkhälsomyndighetens instruktion)
2. Stötta genomförandet av ANDTS-politiken (RU)

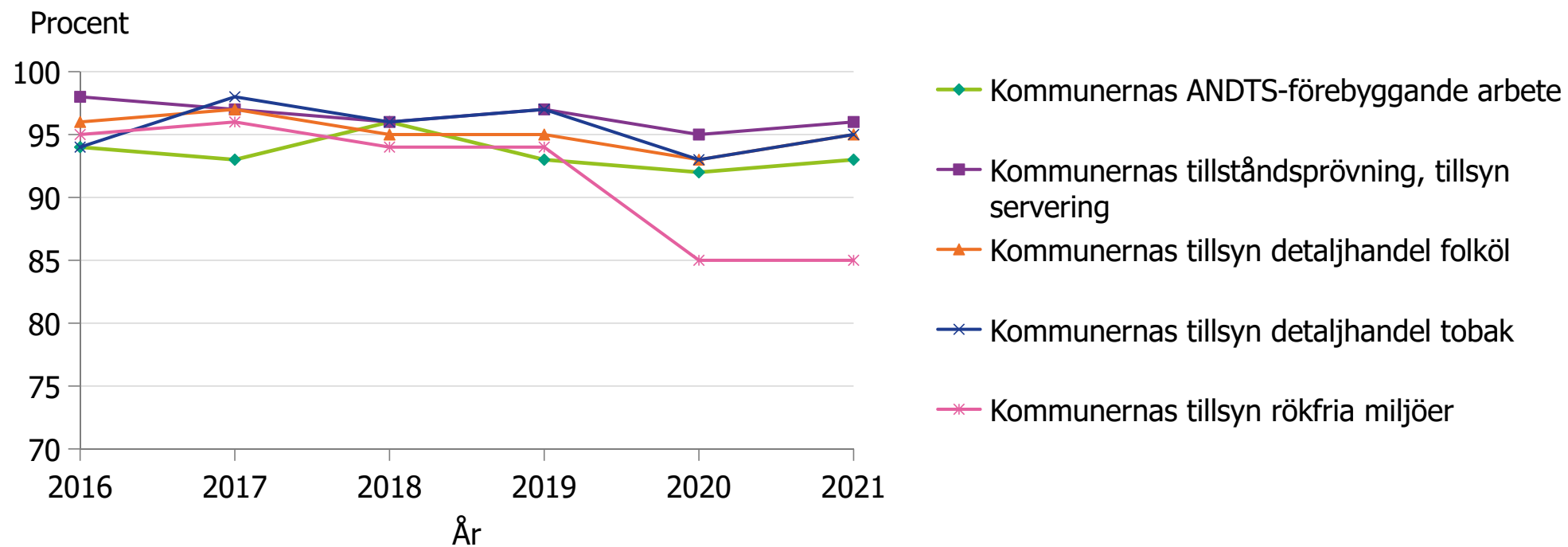
Vad är Länsrapportens undersökning?

- Årlig totalundersökning, webbaserade enkäter (10 st)
- 21 länsstyrelser, 290 kommuner, 14 stadsdelar (Sthlm)
- Hälsöfrämjande och förebyggande ANDTS-arbete
- Tillsyn enligt alkohollagen
- Tillsyn enligt lagen om tobak och liknande produkter

Vad frågar vi om?

- Organisation och ansvar
- Resurser
- Samverkan och nätverk
- Policyarbete
- Åtgärder, insatser och metoder
- Uppföljning och utvärdering

Svarsfrekvenser kommuner (%) 2016-2021



Resultatredovisning och återkoppling

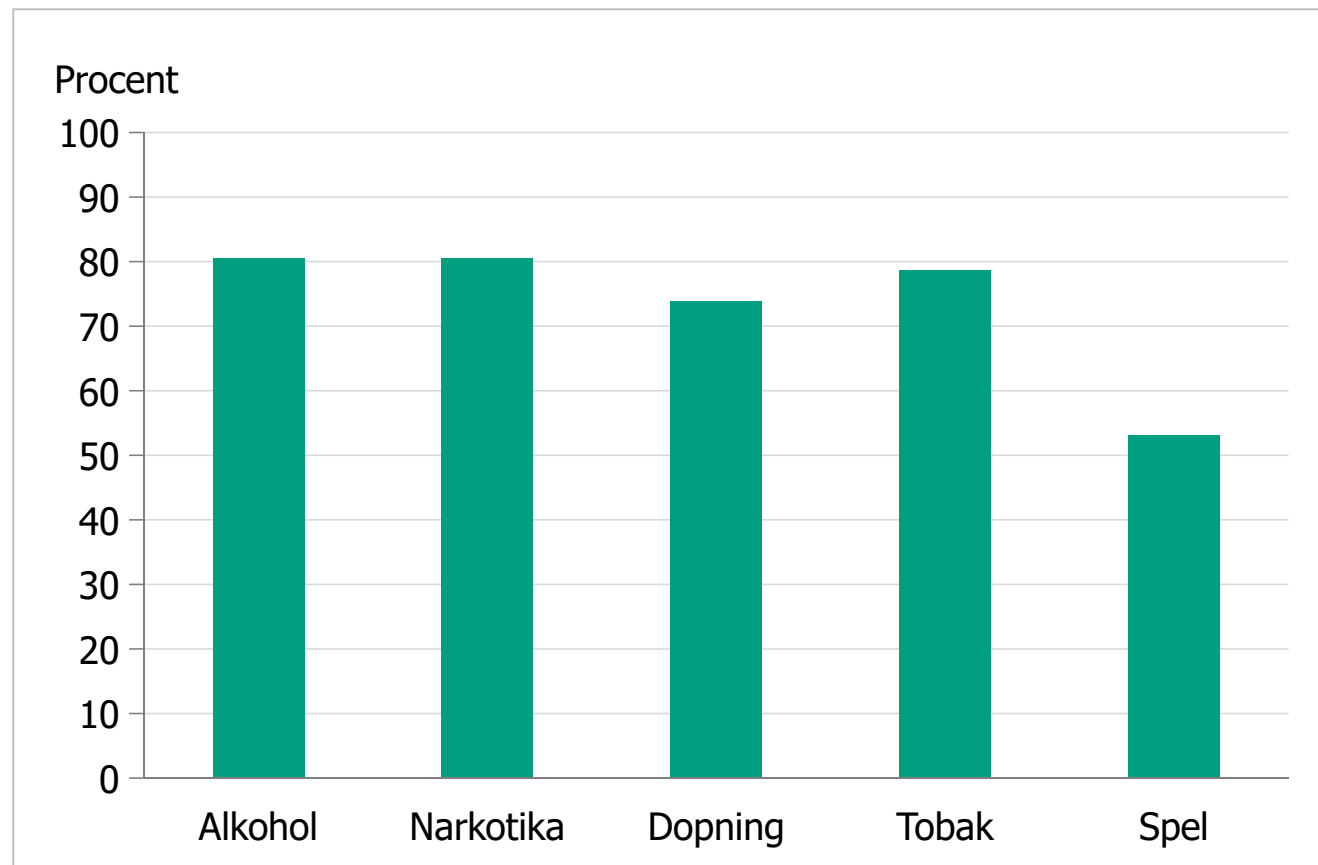
- Publikationer
- 83 av 192 indikatorer i Indikatorlabbet
- Länsvisa sammanställningar

The screenshot shows the 'Indikatorlabbet' web application. At the top left is the logo and title 'Indikatorlabbet Statistikkverktøy for oppfølging inom ANDT'. On the right, there are links for 'Mer informasjon om andtuppföljning' and 'In English', along with a download icon for 'Användarguide.pdf'. Below this is a filter section with tabs for 'Mål', 'Tema', 'Region', 'Indikatortyp', and 'Källa'. A list of indicators is shown, with 'Länsrapportens undersökning ANDT' and 'Länsrapportens undersökning Tillsyn' selected. To the right of the list is an 'Aktiva filter' section showing the selected filters. Below the filter section is a search bar for 'Indikatorer (122 av 227)' and a list of indicators with columns for name, date, and a plus icon. The indicators listed include 'Alkoholtillsyn, arbetstid', 'Alkoholtillsynsplanen för detaljhandel med folköl antogs år', 'Alkoholtillsynsplanen för servering av alkoholdrycker antogs år', '2021-01-22', '2020-10-23', '2020-10-23', 'ANDT-policy, grundskolan', 'ANDT-policy, gymnasieskolan', and 'ANDT-policy, övriga kommunala policyer'.



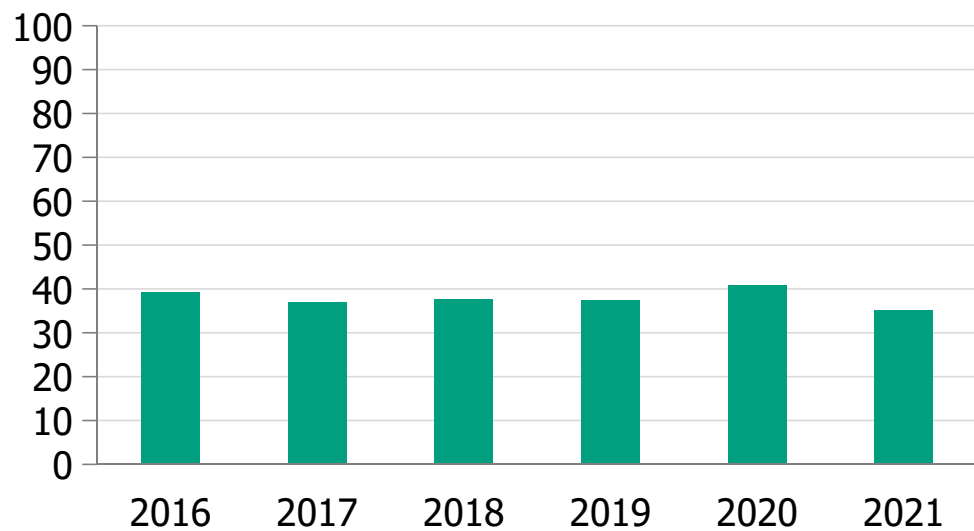
LRU 2021 ett urval resultat

Kommunala samordnare för ANDTS 2021

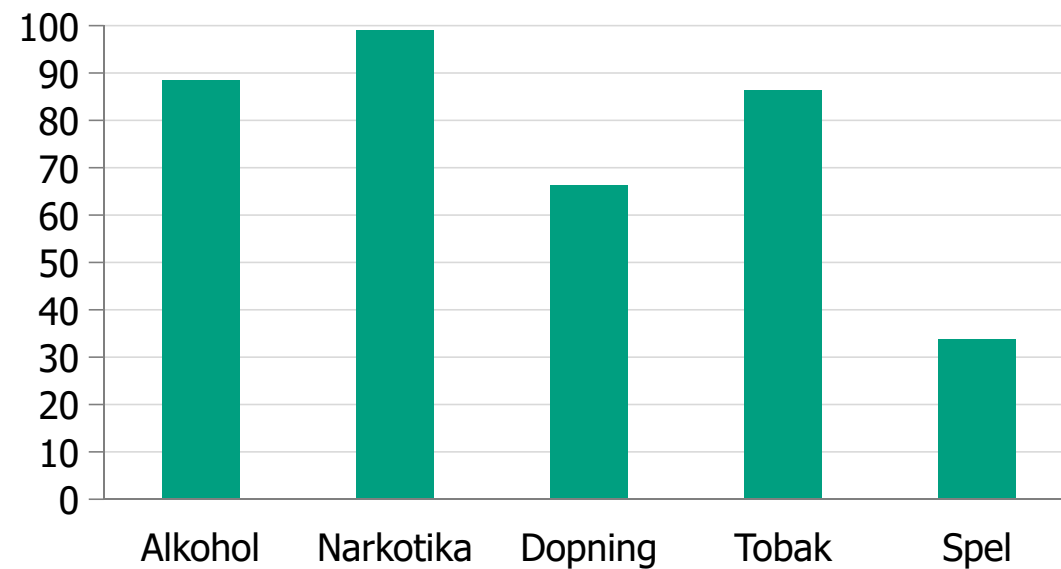


Kartläggning av ANDTS bruk och skador

Procent

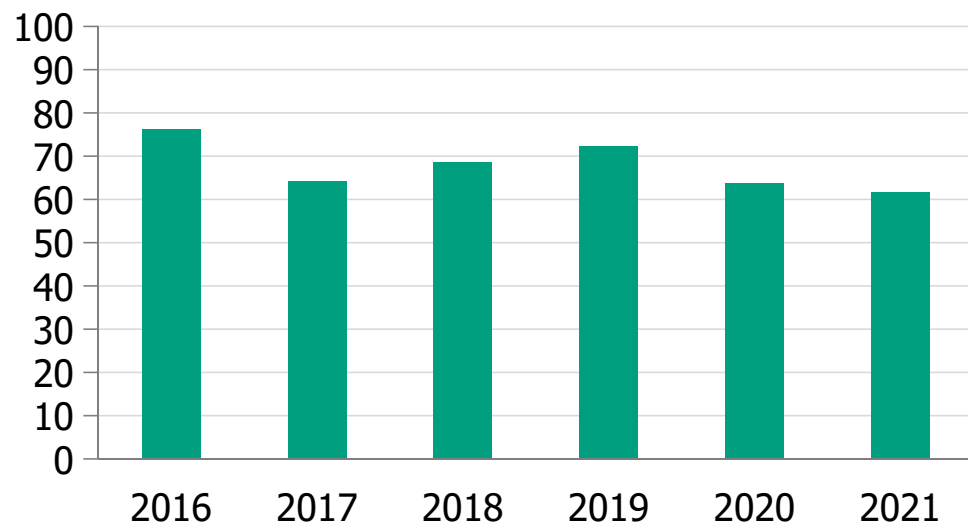


Procent

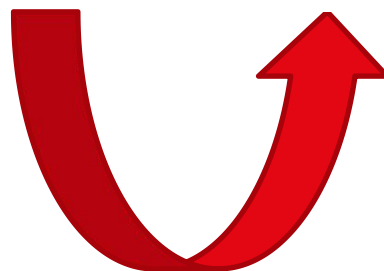
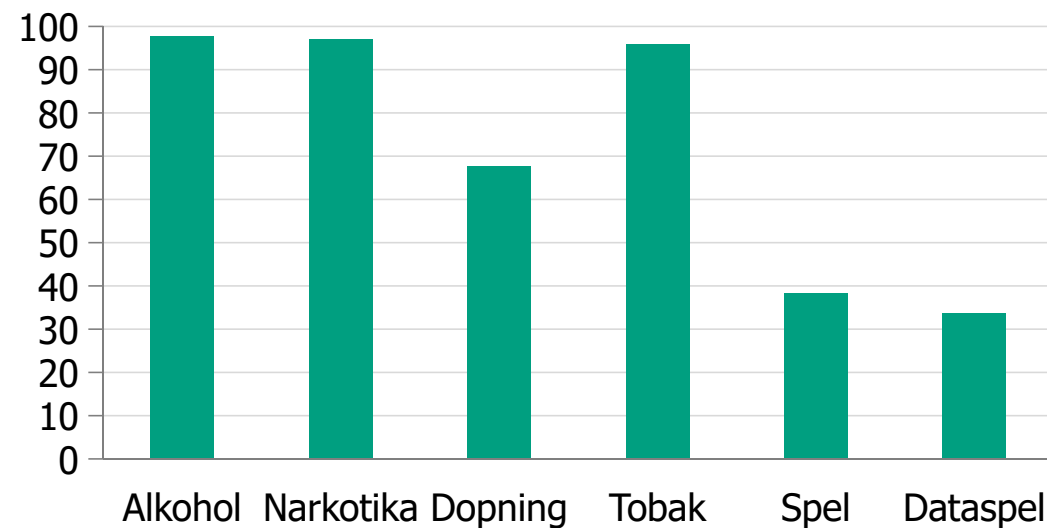


Skolelevers ANDTS-användning

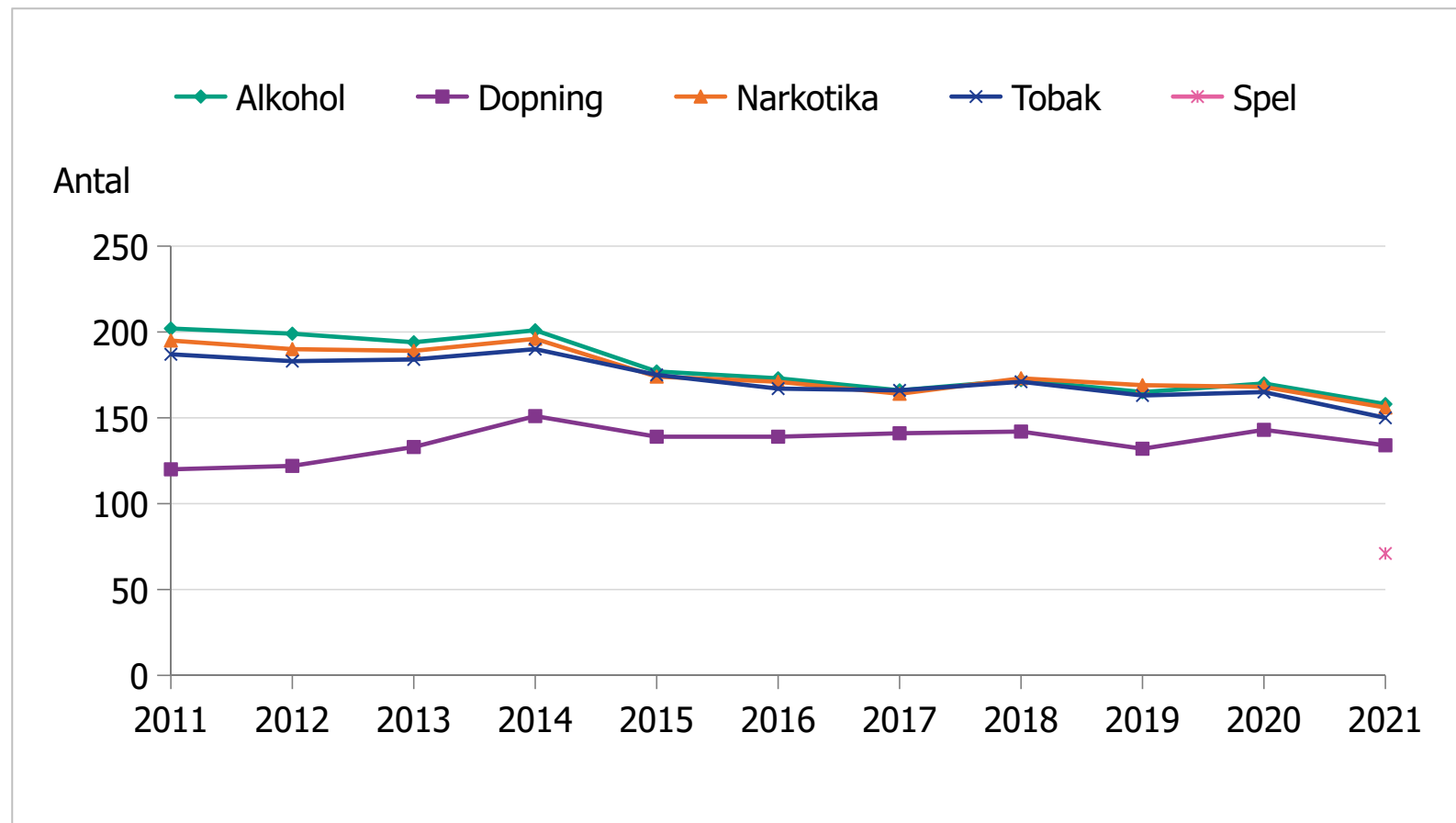
Procent



Procent



Politiska program ANDT och S



Med politiskt program avses övergripande styrdokument där kommunens arbete med hälsofrämjande och förebyggande insatser på ANDTS-området beskrivs. Insatserna kan omfatta hela eller delar av ANDTS-området.

Policyer

- Kommunen som arbetsgivare har en policy
 - som rör alkoholfri arbetstid – 82%
 - som rör rökfri arbetstid – 75%
 - för spel om pengar – 11%
- Idrottsföreningar i kommunen måste ha en alkohol- och/eller drogpolicy för att få föreningsbidrag (ANDT-policy) – 49%
- Idrottsföreningar i kommunen måste ha en policy som inkluderar spel om pengar för att få föreningsbidrag – 7%
- ANDTS-policy i kommunala gy-skolan - 60% (spel om pengar ingår i 19% av dessa)

Samverkan, myndigheter

- 143 kommuner hade ett regelbundet eller formaliserat samarbete med andra myndigheter gällande det hälsofrämjande och förebyggande ANDTS-arbetet under 2021
- Kommunen samverkar kring spel om pengar med
 - Polismyndigheten 25
 - Spelinspektionen 1
 - Konsumentverket 3
 - Kronofogden 3
 - Hälso- och sjukvården 30

Främjande och förebyggande insatser

1. Hälsöfrämjande universella åtgärder som syftar till att stärka skyddsfaktorer och minska riskfaktorer för ANDTS-bruk
2. Riktade insatser för olika grupper som är sårbara för ANDTS-bruk/-problem
3. Insatser för tidig upptäckt
4. ANDTS-förebyggande åtgärder i skola och på högskola/universitet
5. Åtgärder för att påverka attityder och normer
6. Information och utbildning för föräldrar
7. Annat

Insatser för tidig upptäckt

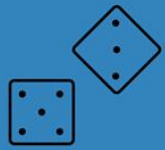
- Insatser som bygger på samverkan (polis, öppenvård, socialtjänst, skola och föräldrar) för tidig upptäckt
 - av narkotikaanvändning bland unga/unga vuxna – 78%
 - av problem med spel om pengar bland unga/unga vuxna – 29%
 - av användning av dopningsmedel bland unga/unga vuxna – 36%
- Insatser inom socialtjänst kopplade till tidig upptäckt
 - av riskbruk av alkohol – 58%
 - av problem med spel om pengar – 22%
- Utbildning av kommunal personal som möter barn och ungdomar, kopplat till tidig upptäckt – 42%

Insatser - några fler mer spelspecifika resultat

- Strukturerade (skol)program för att förebygga problem med spel om pengar – 2 kommuner
- Aktivt arbete mot media för att fästa särskild uppmärksamhet på frågor om spel om pengar – 9%
- Åtgärder som relaterar till spel om pengar inom idrotten, t.ex. inom supporterklubbar och föreningsliv (inkl. insatser för ledare), samt för aktiva utförare i alla åldrar – 4%
- Information och utbildning till föräldrar om spel om pengar – 4 kommuner
- Åtgärder för att förebygga problem med spel om pengar och skuldsättning – 13%

Sammanfattande bild

- Brister i strukturella förutsättningar för det spelförebyggande arbetet, lokalt och regionalt
 - Samordning
 - Styrdokument och policyer
 - Samverkan
- Behov av kartläggning
- Behov av insatser



Om spelproblem

Vad är spelproblem
Risk- och skyddsfaktorer
Närstående
Spelreglering
Dataspel



Unga och spel

Ungas spelande, risk- och skyddsfaktorer
Föräldrar/vuxna i barns närhet
Barn/unga som närstående



Förebygga spelproblem

Om att utveckla metoder och lyckas med spel-förebyggande arbete på olika nivåer och arenor



Statistik

Statistik om spelande och spelproblem
Omsättning på spelmarknaden
Regionala data



Material och stöd

Faktablad, broschyrer, föreläsningar, filmer, bilder, grafik, mätinstrument, intervjuer

spelprevention.se



Folkhälsomyndigheten